

**PEMBERITAHUAN PERTANYAAN LISAN DEWAN RAKYAT
MESYUARAT KEDUA, PENGGAL KEEMPAT,
PARLIMEN KEEMPAT BELAS**

PERTANYAAN : JAWAB LISAN

**DARIPADA : PUAN RUBIAH BINTI HAJI WANG
[KOTA SAMARAHAN]**

TARIKH : 14 DISEMBER 2021 (SELASA)

SOALAN

Minta **MENTERI BELIA DAN SUKAN** menyatakan usaha semasa dan **inisiatif** Kementerian untuk membantu para belia **khasnya graduan** yang terpaksa **mengganggu** berikutan kehendak pasaran kerja yang rendah dan ekonomi yang meleset pasca COVID-19.

JAWAPAN

Tan Sri Yang di-Pertua,

Kementerian Belia dan Sukan mengucapkan terima kasih di atas keprihatinan Yang Berhormat Kota Samarahan berkenaan usaha serta inisiatif Kerajaan dalam membantu para belia khususnya graduan yang terpaksa mengganggu berikutan kehendak pasaran kerja yang rendah dan ekonomi yang meleset pasca COVID-19.

Sebagaimana kita semua sedia maklum, usaha mengatasi pengangguaran melibatkan pelbagai kementerian dan agensi kerajaan. Kementerian Belia dan Sukan (KBS) sentiasa komited mengatasi masalah pengangguaran dalam kalangan belia melalui pelaksanaan beberapa inisiatif. Antaranya ialah melalui pelaksanaan :

1. Program Skim Perantisan Nasional (SPN)
2. Program MyGig
3. Webinar seperti Jom Cipta Kerja, Inspire, Kerjaya Agro, *Malaysia Youth Entrepreneur (MyPRENEUR)*
4. Pemantapan fungsi dan peranan Akademi Pembangunan Belia Batu Gajah, Perak (APBMBG)
5. Kurikulum Bidang Keusahawanan
6. Aktiviti Inkubator, *Makerspace* dan Keusahawanan Digital
7. Program *Go eCommerce*
8. Program Imunisasi COVID-19 Kebangsaan

Selain itu, KBS turut meneruskan agenda **pemeriksaan belia melalui pendidikan dan latihan teknikal dan vokasional (TVET)** melalui 22 Institusi Latihan Kemahiran Belia dan Sukan (ILKBS). Pembangunan kemahiran belia di bawah KBS terutamanya melalui ILKBS adalah penting dalam menyokong fokus nasional terhadap TVET seperti yang digariskan dalam RMKe-12, dengan jangkaan bahawa lebih **55 peratus pengambilan pelajar lepasan SPM mengikuti program TVET** serta **86.7 peratus kadar kebolehpasaran graduan TVET menjelang tahun 2025**. Kementerian juga akan terus menggandakan usaha bagi memartabatkan TVET KBS sebagai pilihan utama belia di negara ini.

Selain itu, bagi meningkatkan kadar kebolehpasaran graduan ILKBS dan menjadikan ILKBS sebagai pilihan utama majikan industri, KBS akan terus mengukuhkan kolaborasi dan kerjasama strategik bersama industri, agensi kerajaan serta persatuan alumni ILKBS Malaysia. Ini bagi mengoptimumkan sumber serta meningkatkan penerimaan masyarakat terhadap kualiti graduan serta menjadikan ILKBS sebagai pusat rujukan dalam pelbagai aktiviti, sama ada bersifat teknikal, sosial dan ekonomi. Untuk itu, TVET KBS akan berusaha menyediakan ekosistem penawaran dan permintaan tenaga mahir secara menang-menang dengan pelbagai agensi di peringkat tempatan dan antarabangsa. Antara perkara utama yang akan dilaksanakan adalah seperti;

- i) memperkasa kolaborasi dan jalinan rentas kementerian dan agensi;
- ii) memperkasa kerjasama dan jalinan dengan industri dan alumni yang meliputi seluruh rangkaian pengeluaran dan rangkaian nilai; dan
- iii) pengantarabangsaan TVET ILKBS.

Selari dengan hasrat kerajaan membantu belia mendapat pekerjaan serta mengatasi isu graduan yang menganggur pasca COVID-19, KBS telah melaksanakan pelbagai program bagi menyediakan **latihan kemahiran dan peluang pekerjaan**. Antaranya seperti:

- i) Program Bootcamp;
- ii) Program *Skill for Youth* (S4Y)
- iii) *Makerspace Mybizhub@ILKBS*
- iv) MyFuture Agro@ILKBS
- v) Inkubator, *Makerspace* dan Keusahawanan Digital
- vi) Karnival Kerjaya Belia (kerjasama dengan PERKESO)
- vii) Karnival Kerjaya 3 Daerah (kerjasama dengan Kerajaan Negeri Melaka)
- viii) *My Digital Workforce Week* (kerjasama dengan MDEC)
- ix) Kursus dengan Kerjasama pihak Universiti (Kursus *Career Starter for Youth* [CS4Y], Kursus *Hire Me Now* [HMN] dan Kursus Profesionalisme Kerjaya [K-Pro])
- x) Sesi Dialog/ Forum/ Seminar (sesi dari sektor industri, universiti, penjawat awam, konsultan serta *influencer*)
- xi) Inisiatif Picksum (Bengkel Bisnes Orang Muda, *Picksum Talks* dan Inkubator Picksum Labs)

NO SOALAN : 21

Selain daripada itu, KBS juga berusaha meningkatkan kualiti kurikulum latihan dengan pengenalan modul-modul baharu untuk melengkapkan ilmu dan kemahiran pelajar bagi mendepani cabaran Industri 4.0 negara. Antaranya adalah **penambahbaikan 13 *Written Instructional Material (WIM)* berdasarkan perubahan *National Occupational Skill Standard (NOSS)* baharu, penambahbaikan modul subjek ICT dan lain-lain.** Tambahan lagi, KBS juga sedang memperkasa penggunaan teknologi maklumat dan digital dengan **menyediakan persekitaran Pendigitalan@ILKBS.**

Industri digital turut berkait rapat dengan *esports*. Di bawah inisiatif Esports Integrated (ESI), program pembangunan kapasiti telah diperkenalkan untuk membantu golongan belia meningkatkan kemahiran atau menjana pendapatan di dalam industri *esports*. Selain itu, ESI juga telah menyediakan platform perkongsian daripada pemegang taruh industri, personaliti esukan dan pemain profesional untuk memberikan pendedahan kepada golongan belia mengenai peluang yang ada untuk menjana pendapatan melalui *esports*.

Kesemua usaha dan inisiatif yang dilaksanakan Kementerian diharap dapat membantu kerajaan dalam menghadapi isu pengangguran serta memperlengkapkan anak-anak muda untuk meningkatkan kemahiran belia.

Sekian terima kasih.