

**PEMBERITAHUAN PERTANYAAN LISAN DEWAN RAKYAT  
MESYUARAT KEDUA, PENGGAL KETIGA,  
PARLIMEN KEEMPAT BELAS**

---

**PERTANYAAN : LISAN**

**DARIPADA : TUAN PRABAKARAN A/L  
M PARAMESWARAN [ BATU ]**

**TARIKH : 6 OGOS 2020 (KHAMIS)**

**SOALAN**

Minta **MENTERI PENDIDIKAN** menyatakan apakah inisiatif Kementerian bagi memberdaya skil penggunaan komputer dari peringkat sekolah rendah, menengah sedangkan kebanyakan kelas komputer di sekolah tidak berfungsi dengan baik dan sistem operasi dan perisian komputer terlalu lama.

**JAWAPAN**

Tuan Yang di-Pertua,

Kementerian Pendidikan Malaysia (KPM) telah melaksanakan kurikulum Teknologi Maklumat dan Komunikasi (TMK) bagi sekolah rendah dan menengah yang bertujuan mempertingkatkan kemahiran komputer dalam kalangan murid dalam mendepani cabaran teknologi pada masa akan datang. Mata pelajaran ini digubal berasaskan teknologi komputer yang sedia ada di sekolah. Namun terdapat kekangan dalam proses pengajaran dan pembelajaran mata pelajaran tersebut apabila komputer di sekolah tidak diselenggara dengan baik.

Bagi mengatasi masalah kelas komputer yang tidak berfungsi dengan baik, KPM sedang melaksanakan penyenggaraan dan penggantian peralatan ICT sekolah yang telah diadukan melalui sistem *STS Suport Ticketing System*. Jumlah kontrak penyenggaraan dan penggantian ICT sekolah bermula dari Jun 2019 hingga Mei 2021 adalah

sebanyak RM79.77juta Ini melibatkan 10,170 buah sekolah. Dalam masa yang sama, KPM juga sedang merancang perolehan baharu bagi menggantikan komputer sedia ada di Makmal Komputer Sekolah. Perancangan perolehan ini dibuat untuk tempoh lima (5) tahun secara berfasa (2021 – 2025) mengikut keupayaan kewangan KPM.

KPM juga telah memperkenalkan pelbagai inisiatif bagi mempertingkatkan kemahiran komputer dalam kalangan murid. Antara inisiatif yang dilakukan adalah seperti berikut:

- a) Pertandingan *Digital Storytelling Animation* telah diadakan dengan penyertaan sebanyak 778 buah sekolah setakat ini. Pertandingan ini mencungkil bakat murid dalam kemahiran animasi.
- b) KPM dan *Malaysia Digital Economy Corporation* (MDEC) telah berkerjasama untuk menjenamakan semula Briged Bestari dan Kelab Komputer. KPM dan MDEC telah mengeluarkan modul bagi Duta Penggerak Digital, Kelab Komputer, Kelab Robotik dan Kelab Fotografi sebagai panduan guru untuk melaksanakan aktiviti tersebut di sekolah.
- c) KPM bersama-sama Oracle akan mengadakan kursus *Learning Java using ALICE*.

Sekian, terima kasih.