

**PEMBERITAHUAN PERTANYAAN DEWAN RAKYAT  
MESYUARAT KETIGA, PENGGAL KEDUA,  
PARLIMEN KEEMPAT BELAS**

---

**PERTANYAAN : BUKAN JAWAB LISAN**

**DARIPADA : TUAN MOHD SHAHAR BIN ABDULLAH  
[ PAYA BESAR ]**

**SOALAN**

**TUAN MOHD SHAHAR BIN ABDULLAH [ PAYA BESAR ]** minta **MENTERI KOMUNIKASI DAN MULTIMEDIA** menyatakan:-

- a) bagaimanakah pelaksanaan Pelan Gantian Optik dan Kesalinghubungan Negara (NFCP) dapat memberi faedah kepada golongan peniaga Bumiputera; dan
- b) program lanjutan yang dirangka oleh Kementerian untuk membantu golongan peniaga Bumiputera menguasai platform e-dagang hasil daripada pelaksanaan NFCP

**JAWAPAN**

Tuan Yang di-Pertua,

1. Untuk makluman Ahli Yang Berhormat, terdapat manfaat langsung yang boleh dinikmati oleh pemberi-pemberi perkhidmatan komunikasi, kontraktor-kontraktor dan pengilang-pengilang peralatan yang akan terlibat di dalam pelaksanaan projek-projek di bawah Pelan Gantian Optik dan Kesalinghubungan Negara (NFCP).
2. Ini juga termasuk mewujudkan peluang-peluang pekerjaan, di mana Kerajaan menjangkakan sebanyak lebih kurang 20,000 peluang pekerjaan baharu akan diwujudkan sepanjang tempoh 5 tahun pelaksanaan NFCP.

3. Selain daripada itu, pembinaan infrastruktur digital di bawah NFCP ini akan dapat memberi manfaat kepada Kementerian, kerajaan negeri, agensi dan pihak swasta di dalam inisiatif mereka untuk membangunkan teknologi dan aplikasi seperti Industry 4WD, *Internet of Things* (IOT), automasi pembuatan, bandar pintar dan sebagainya. Inisiatif berasaskan teknologi dan aplikasi ini memerlukan kesalinghubungan digital yang menyeluruh bagi membolehkan ianya digunakan dengan jayanya.

4. Hasil daripada pembinaan infrastruktur digital di bawah NFCP ini akan membolehkan Rakyat mendapat akses kepada perkhidmatan jalur lebar dan seterusnya merebut peluang di dalam ekonomi digital. Secara amnya, manfaat utama adalah seperti berikut:-

- i) Menyediakan rangkaian infrastruktur digital yang mampan dan meluas untuk membolehkan perkhidmatan pendidikan digital, e-dagang, e-kesihatan dan e-sukan dapat disediakan di seluruh negara.
- ii) Peluang-peluang pekerjaan baharu untuk semua berdasarkan ekonomi digital akan diwujudkan dan taraf hidup rakyat akan dapat ditingkatkan.
- iii) Peluang-peluang kepada usahawan-usahawan tempatan termasuk Bumiputera menggunakan platform jalur lebar untuk menjadi sebahagian daripada rangkaian bekalan global.
- iv) Belia-belia di kawasan luar bandar akan mendapat peluang untuk menjana sumber pendapatan yang lebih baik tanpa perlu berhijrah ke kawasan bandar dan ini akan menyumbang kepada pembangunan di kawasan-kawasan tersebut.
- v) Mengurangkan jurang digital dan memastikan kemakmuran bersama dengan memberikan penekanan seimbang kepada pembangunan infrastruktur digital di antara penduduk bandar dan luar bandar.

- vi) Pelaksanaan infrastruktur digital secara meluas ke seluruh negara akan membolehkan pengagihan peluang secara saksama, terutamanya kepada golongan-golongan yang kurang terlibat di dalam ekonomi digital sebelum ini seperti nelayan, petani dan komuniti Orang Asli.

Tuan Yang Dipertua

5. Bagi merealisasikan manfaat daripada jalur lebar dan ekonomi digital, Kementerian, melalui SKMM dan juga kerjasama bersama-sama Kementerian, institusi dan agensi lain, sentiasa memberikan bantuan dan latihan di dalam bidang ICT dan kemahiran digital lain, terutamanya di kawasan luar bandar.

6. Melalui 871 Pusat Internet di seluruh negara, SKMM telah merangka dan menjalankan pelbagai program latihan kemahiran digital untuk komuniti terutamanya yang tinggal di kawasan luar bandar. Dua program latihan teras yang dijalankan di Pusat Internet adalah berdasarkan ICT dan Ekonomi Digital di mana tumpuan diberi untuk membangunkan pembangunan kemahiran asas dan kemajuan untuk komuniti setempat.

7. Selain daripada itu, SKMM juga mengadakan sesi kesedaran mengenai kepentingan internet, termasuk penggunaan media sosial dan sebagainya melalui program "Klik Dengan Bijak". Program ini dijalankan bagi memberi kesedaran akan pentingnya internet itu digunakan secara positif.